**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | **2022년5월 6일** | **학과** | 컴퓨터학부 | **작성자** | 김기훈 |
| **참석자** | 권동영, 김기훈, 김태헌, 윤경록, 대표 이사 이정우, 기획자 이종혁, 개발자 최한수 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 1. 개발 사항  2. 요청 사항  2. 향후 계획 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **비고** |
| ●개발 사항  ->해당 콘텐츠에서 움직임은 키보드로 진행, 잡기는 립 모션을 이용해 진행  ->분자 모형은 매주 5개씩 제작  ->설계사항에서 UI 디자인은 기본 틀은 유지하나 세부 디자인은 변경 가능  ●요청 사항  UI asset구입 요청  ->회사측에서 내부 회의 후 회의 내용 팀장에게 송부하기로 결정  ->이후 회신에서 회사 내부에 디자인 팀이 있어 제작 가능한 것은 제작하여 학생측에 제공하고 다른 asset들은 구입하여 제공  립 모션을 이용한 움직임과 잡기 기능 라이브러리 요청  ->회사측에서 학생들에게 제공  논문 교신 저자 요청  ->회사측 대표의 성함, 영문 성함을 학생측에 송부  ●향후 계획  논문에서 필요한 사진 제작하여 경록에게 송부  5월 10일 논문 투고 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **결정사항** | **내용** | **진행일정** |
| 논문 투고 | 5월 10일 |

|  |  |
| --- | --- |
| **특이사항** | **팀원들과는 비대면으로 멘토들과는 줌으로 회의를 진행하였습니다.**  **유병일 팀원은 급한 일정이 있어 참여를 못 했습니다.** |